



МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Уральский государственный экономический университет»
(УрГЭУ)

«УТВЕРЖДАЮ»
Ректор УрГЭУ



Я.П. Силин

« 10 » января 2024 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о Международном конкурсе проектов молодых ученых и студентов по развитию
игровой индустрии и киберспорта

Екатеринбург
2024



1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение (далее - Положение) регламентирует порядок организации и проведения Международного конкурса проектов молодых ученых и студентов по развитию игровой индустрии и киберспорта (далее - Конкурс).

1.2. Конкурс проводится в рамках Конгресса инноваторов Евразийского экономического форума молодежи (далее ЕЭФМ) и реализуется на головной площадке ЕЭФМ – в Уральском государственном экономическом университете (далее площадка УрГЭУ), а также на зарубежных и региональных площадках ЕЭФМ, выбравших данный Конкурс для реализации на своих площадках. Перечень зарубежных и региональных площадок, выбравших данный Конкурс, указывается на странице Конкурса Конгресса инноваторов сайта ЕЭФМ, а также на страницах самих зарубежных/региональных площадках сайта ЕЭФМ.

Интернет-адрес сайта ЕЭФМ www.eurasia-forum.ru

1.3. Организатор Конкурса:

ФГБОУ ВО «Уральский государственный экономический университет» (УрГЭУ), кафедра информационных технологий и статистики.

1.4. Соорганизаторы Конкурса:

Вузы-организаторы зарубежных и региональных площадок ЕЭФМ, выбравшие данный конкурс для реализации на своих площадках.

1.5. Партнер Конкурса:

Targem Games
Optima-PROMO
ООО СМТ
Naumen
ООО ПРОФИТ

1.6. Целью конкурса является содействие реализации творческих инициатив молодых ученых и студентов в области анализа, проектирования и разработки решений по развитию игровой индустрии и киберспорта.

2. Научные направления конкурса

Предметом конкурсной оценки являются проекты, представленные на Конкурс по следующим направлениям:

1. Эмпирические исследования и статистика в игровой индустрии и киберспорте;
2. Управление спортсменами и спортивный маркетинг;
3. Киберспорт и игровой бизнес;
4. Управление киберспортивными мероприятиями;
5. Управление киберспортивной командой;
6. Event-менеджмент в киберспорте;
7. Геймдизайн;
8. Разработка игр;
9. Маркетинг в игровой индустрии;



10. Тренерская деятельность в области киберспорта;
11. Геймификация образовательного процесса;
12. SMM менеджмент в киберспорте;
13. Бизнес-модели в киберспорте;
14. Психология в киберспорте. Особенности траектории успешного киберспортсмена;
15. Киберспортивное вещание;
16. Ресурсы киберспортивных мероприятий.

3. Условия участия в Конкурсе

3.1. К участию в Конкурсе приглашаются обучающиеся (студенты, аспиранты) и молодые ученые, образовательных организаций, академических институтов и других заинтересованных организаций России и зарубежных стран в возрасте до 35 лет (далее – Участники).

3.2. Работы, подготовленные молодыми учеными - кандидатами наук, на конкурс не принимаются.

3.3. На конкурс представляются законченные работы, выполненные индивидуально или коллективно (командами до 3-х чел).

3.4. Один участник (один коллектив) имеет право представить на Конкурс только одну работу.

3.5. Работы участников, не удовлетворяющие требованиям, указанным в Разделе 5 Положения, для участия в конкурсе не принимаются.

3.6. Организационный взнос для участия в конкурсе не предусмотрен. Расходы по проживанию иногородних участников, питанию и транспортные расходы для участия в очном этапе конкурса оплачиваются участниками самостоятельно, либо командирующими организациями. Исключение составляют победители зарубежных/региональных площадок Конкурса.

4. Этапы и сроки проведения Конкурса

4.1. Конкурс является ежегодным мероприятием и проводится в период летнего семестра. Окончательные сроки проведения Конкурса, а также его основных этапов устанавливаются приказом ректора председателя оргкомитета ЕЭФМ - ректора УрГЭУ и публикуются на страницах Конкурса сайта ЕЭФМ.

4.2. Конкурс проводится в три этапа.

4.2.1. **Первый этап (до 20 марта 2024 года включительно)** – прием и регистрация конкурсных работ (проектов); проверка работ на соответствие требованиям, предъявляемым к работам.

Первый этап проводится оргкомитетами Конкурса соответствующих площадок:

- оргкомитетом Конкурса головной площадки УрГЭУ;
- оргкомитетами Конкурса зарубежных/региональных площадок.



Если на зарубежную/региональную площадку поступило менее 10 конкурсных работ, то Конкурс на данной площадке считается не состоявшимся, а поступившие работы участвуют в конкурсе головной площадки УрГЭУ на общих основаниях.

4.2.2. Второй этап (отборочный) (с 21 марта по 1 апреля 2024 года) – экспертиза конкурсных проектов, зарегистрированных и допущенных к Конкурсу по итогам первого этапа. Определение финалистов Конкурса от площадки УрГЭУ и финалистов Конкурса от зарубежных/региональных площадок.

– Проведение отборочного этапа на площадке УрГЭУ

Экспертиза конкурсных работ, поступивших через площадку УрГЭУ, проводится экспертной комиссией Конкурса площадки УрГЭУ. Комиссия отбирает заочно **от 12 до 15** финалистов. Окончательное количество финалистов от площадки УрГЭУ зависит от фактического количества финалистов от зарубежных/региональных площадок Конкурса. Списки финалистов, прошедших в финал Конкурса публикуются на странице Конкурса Конгресса инноваторов сайта ЕЭФМ.

– Проведение отборочных этапов на зарубежных/региональных площадках Конкурса

Экспертиза конкурсных работ на площадках ЕЭФМ, проводится экспертными комиссиями зарубежных/региональных площадок Конкурса. Экспертные комиссии отбирают по 5-10 лучших участников национального/регионального тура Конкурса. Оргкомитетом и экспертной комиссией зарубежной/региональной площадки Конкурса **1 апреля 2024 года проводится очная защита** и определяются победитель и призеры национального/регионального тура Конкурса.

Победитель (первое место) национального/регионального тура Конкурса становится финалистом международного финала Конкурса. Ему предоставляется возможность участвовать в финале Конкурса и других финальных мероприятиях **XIV ЕЭФМ 23-25 апреля 2024 года очно**. Оплату проезда и проживания обеспечивает, главный организатор ЕЭФМ – УрГЭУ.

Участникам, занявшим 2-ое и 3-е место, на зарубежной/региональной площадке 25 апреля 2024 года торжественно вручаются грамоты и памятные подарки.

Общий список финалистов международного финала Конкурса формируется из финалистов от площадки УрГЭУ и победителей зарубежных/региональных площадок, выбравших данный Конкурс. Общий список финалистов Конкурса публикуются на сайте ЕЭФМ, на странице Конкурса Конгресса инноваторов с 1 по 10 апреля 2024 года.

4.2.3. Третий этап (заключительный) (24-25 апреля 2024 года) – защита конкурсных проектов международного финала Конкурса; определение победителей Конкурса; награждение.

Третий этап проводится между финалистами международного финала Конкурса путем публичной очной защиты проектов. Защита проектов дистанционно с применением онлайн связи проводится по решению оргкомитета Конкурса.

5. Регистрация участников, требования к представляемой документации
и правила оформления конкурсных работ

5.1. Работы представляются в оргкомитет Конкурса в электронном виде через специальную регистрационную форму на сайте ЕЭФМ www.eurasia-forum.ru.



5.2. Для участия в Конкурсе должен быть представлен следующий пакет документов:

- 1) заявление автора об участии в Конкурсе (приложение 1) – представляется путем заполнения регистрационной формы участника на сайте ЕЭФМ.
- 2) конкурсная работа (проект) (с титульным листом по форме приложения 2) – прикрепляется отдельным файлом к регистрационной форме участника.

В случае если работа подготовлена коллективом авторов, один из авторов регистрируется как капитан команды и прикрепляет работу, остальные участники регистрируются как члены команды, без прикрепления работы;

5.3. Все документы предоставляются единым пакетом в срок **до 20 марта 2024 года**, или иной, указанный на странице Конкурса сайта ЕЭФМ.

Отсутствие какого-либо из документов, указанных в п. 5.2., в установленный срок, является основанием к отказу в допуске к участию в Конкурсе.

5.4. Конкурсный проект должен соответствовать следующим требованиям:

- 1) должен быть авторским;
- 2) должен быть оформлен следующим образом: файл в формате power point (или иной формат презентации) в названии файла должна быть указана фамилия автора(ов). Объем работы: 15 – 20 слайдов.

Типовая структура проекта: титульный слайд; актуальность выбранной темы; цели и задачи: основная часть проекта; затраты на реализацию проекта; источники финансирования; сроки окупаемости; и другая информация.

6. Критерии оценки конкурсных работ

6.1. На первом этапе Конкурса оргкомитет осуществляет допуск работ (проектов) для дальнейшей экспертной оценки по требованиям, указанным в Разделе 5 Положения.

6.2. Во время второго (отборочного) этапа члены экспертной(ых) комиссии(й) проводят экспертизу проектов участников и определяют до 15 (пятнадцати) финалистов Конкурса.

Критерии оценки конкурсных работ на втором (отборочном) этапе:

- 1) оформление работы – до 10 баллов;
- 2) актуальность прикладного решения – до 15 баллов;
- 3) новизна и оригинальность решения – до 15 баллов;
- 4) содержание исследования: научно-техническая и экономическая обоснованность концепции проекта; качество проектирования прикладного программного проекта (описание обеспечивающих подсистем); программная и техническая реализация прикладного решения; логичность, научный стиль и грамотность изложения; наличие приложений, иллюстраций, графических пояснений надлежащего качества – до 40 баллов;
- 5) практическая значимость результатов, возможность апробации и внедрения полученных результатов – 20 баллов.

6.3. Списки финалистов публикуются на странице Конкурса. Информационные письма о выходе в финал направляются участникам-финалистам.

В случае если финалист не может лично принять участие в финале Конкурса, Оргкомитет предоставляет возможность публичной защиты проекта дистанционно, в виде вебинара; если финалист не может принять участие в финале конкурса дистанционно, решением Оргкомитета в



ПОЛОЖЕНИЕ
о Международном конкурсе проектов молодых ученых и студентов
по развитию игровой индустрии и киберспорта

Редакция 2

стр.6 из 17

состав финалистов вводится участник, занявший 16-ое место по итогам второго (отборочного) этапа Конкурса.

6.4. Критерии оценки участников во время очной защиты работы на третьем (заключительном) этапе:

- 1) актуальность темы проекта – до 15 баллов;
- 2) новизна и оригинальность проекта – до 15 баллов;
- 3) значимость результатов исследования – до 20 баллов;
- 4) презентация – до 20 баллов;
- 5) защита (ответы на вопросы экспертов) – до 30 баллов.

6.5. В случае если у победителей и призеров Конкурса количество набранных баллов одинаковое (равное), решение по определению победителей и призеров принимается экспертной комиссией Конкурса.

7. Награждение победителей Конкурса

7.1. По итогам публичной защиты проекта определяются победители и призеры Конкурса, они награждаются Дипломами I, II, III степени и орденами за 1,2, и 3 место соответственно.

Участники, занявшие 4 и 5 места в Конкурсе награждаются Грамотами за 4 и 5 места соответственно. Все участники третьего этапа - публичной защиты проектов - получают сертификаты финалистов Конкурса в электронном виде.

7.2. Победители и призеры Конкурса награждаются денежными призами в рамках призового фонда Конкурса, установленного на основании приказа ректора УрГЭУ и в соответствии с протоколом экспертной комиссии Конкурса.

Денежные призы (с учетом уплаты подоходного налога) перечисляются организатором Конкурса в течении 1,5 месяцев на лицевые счета победителей и призеров по реквизитам, предоставленным координатору Конкурса, при условии представления организатору конкурса следующих документов :

– распечатка из личного кабинета банка: реквизитов банка и номера лицевого счета, для перечисления денег;

– копия паспорта 1, 2-ой страницы и страницы с пропиской;

– копия ИНН или распечатка данных ИНН с интернет-сайта.

В случае, если победителем или призером Конкурса оказывается авторский коллектив (команда) денежный приз делится между всеми членами коллектива (команды) равными долями.

Денежные призы зарубежным участникам, участвующим в финале очно, выдаются в кассе УрГЭУ в день награждения.

Денежные призы зарубежным участникам, участвующим в финале с помощью онлайн-связи, перечисляются по реквизитам банка, являющегося банком-партнёром российского банка.

7.3. Участники, занявшие по итогам отборочных туров зарубежных/региональных площадок Конкурса 1-е, 2-е и 3-е места награждаются грамотами за 1-е, 2-е и 3-е места соответствующих площадок Конкурса.

7.4. Награждение всех финалистов Конкурса будет проходить в рамках финальных мероприятий XIV ЕЭФМ **25 апреля 2024 года** одновременно на площадке УрГЭУ и на зарубежных/региональных площадках Конкурса с помощью онлайн-связи.

8. Управление Конкурсом на площадке УрГЭУ



ПОЛОЖЕНИЕ
о Международном конкурсе проектов молодых ученых и студентов
по развитию игровой индустрии и киберспорта

Редакция 2

стр.7 из 17

8.1. Управление Конкурсом осуществляется дирекцией ЕЭФМ и оргкомитетом Конкурса.

8.2. Председатель оргкомитета ЕЭФМ – ректор УрГЭУ:

- утверждает Положение о Конкурсе, подписывает приказ о проведении Конкурса и составе оргкомитета Конкурса, приказ о составе экспертной комиссии Конкурса;
- осуществляет общее руководство организацией и проведением мероприятий ЕЭФМ, в рамках которых проводится Конкурс.

8.3. Для организации и проведения Конкурса формируется оргкомитет Конкурса, в состав которого входят:

- научный руководитель Конкурса;
- координатор Конкурса;
- члены экспертной комиссии Конкурса;
- представители организаций - партнеров Конкурса,
- секретарь Конкурса.

8.4. Научный руководитель Конкурса:

- готовит проект Положения о Конкурсе, изменения и дополнения к нему;
- является председателем (сопредседателем) экспертной комиссии Конкурса;
- подбирает состав экспертной комиссии Конкурса.

8.5. Координатор Конкурса:

- обеспечивает приглашение членов экспертной комиссии Конкурса;
- организует рассылку информационных писем в образовательные, исследовательские и научные организации РФ и стран Евразии;
- организует регистрацию (через регистрационную систему сайта ЕЭФМ) и проверку соответствия поступивших конкурсных документов установленным требованиям, направляет конкурсные работы членам экспертной комиссии для оценки;
- осуществляет организацию и контроль за ходом проведения Конкурса;
- организует работу экспертной комиссии во время международного финала Конкурса;
- организует оформление дипломов, грамот и награждение победителей и призеров Конкурса;
- организует сбор тезисов конкурсных работ финалистов Конкурса и передачу их в Издательство УрГЭУ для включения в сборник материалов ЕЭФМ;
- организует сбор необходимых документов для выдачи денежных призов победителям и призерам Конкурса;
- составляет отчет о проведении Конкурса.

8.6. Для проведения экспертной оценки конкурсных работ создается экспертная комиссия Конкурса.

Председателем экспертной комиссии Конкурса является директор Конгресса ЕЭФМ, в котором проходит Конкурс. Сопредседателем экспертной комиссии Конкурса является научный руководитель Конкурса. В состав экспертной комиссии входят высококвалифицированные педагогические и научные работники, ведущие специалисты из числа организаторов ЕЭФМ, а также приглашенные эксперты. Более половины членов экспертной комиссии должны быть представителями сторонних организаций. Решения



экспертной комиссии принимаются открытым голосованием, простым большинством голосов, присутствующих членов экспертной комиссии, протоколируются, протоколы подписываются председателем, секретарем и членами экспертной комиссии (приложения 3, 5).

Информация о составе оргкомитета и экспертных комиссий Конкурса ежегодно публикуется на странице Конкурса сайта ЕЭФМ.

9. Управление Конкурсом на зарубежных/региональных площадках ЕЭФМ

9.1. Управление Конкурсом осуществляется оргкомитетом зарубежной/региональной площадки ЕЭФМ и оргкомитетом Конкурса площадки ЕЭФМ.

9.2. В состав оргкомитета Конкурса площадки ЕЭФМ входят:

- координатор Конкурса;
- экспертная комиссия Конкурса в составе не менее 3-х человек из числа высококвалифицированных педагогических и научных работников вуза-организатора площадки, а также приглашенных экспертов.

- секретарь Конкурса.

9.3. Координатор Конкурса:

- обеспечивает приглашение членов экспертной комиссии Конкурса;
- организует рассылку информационных писем в образовательные, исследовательские и научные организации своей страны или региона России;
- организует регистрацию (через регистрационную систему сайта ЕЭФМ) и проверку соответствия поступивших конкурсных документов установленным требованиям, направляет конкурсные работы членам экспертных комиссий для оценки;
- организует работу экспертной комиссии во время отборочного тура Конкурса;
- совместно с оргкомитетом площадки УрГЭУ организует выезд победителя национального/регионального тура Конкурса в УрГЭУ для участия в международном финале Конкурса (1-ое место);
- организует передачу координатору Конкурса площадки УрГЭУ тезиса работы победителя Конкурса для включения в сборник материалов ЕЭФМ.

9.4. Для проведения экспертной оценки конкурсных работ создается экспертная комиссия Конкурса зарубежной/региональной площадки.

Состав экспертной зарубежных/региональных комиссии конкурса утверждается оргкомитетом зарубежной/региональной площадки. В состав экспертной комиссии включаются высококвалифицированные педагогические и научные работники, ведущие специалисты из числа организаторов площадки ЕЭФМ, а также приглашенные эксперты, в том числе, по согласованию, научный руководитель Конкурса.

Решения экспертных комиссий принимаются открытым голосованием, простым большинством голосов присутствующих членов экспертной комиссии, протоколируются, протоколы подписываются председателем, секретарем и членами экспертной комиссии (приложение 4).

10. Координаты оргкомитета Конкурса



ПОЛОЖЕНИЕ
о Международном конкурсе проектов молодых ученых и студентов
по развитию игровой индустрии и киберспорта

Редакция 2

стр.9 из 17

10.1. Организатор конкурса: ФГБОУ ВО «Уральский государственный экономический университет» (УрГЭУ)

Адрес: 620144. г. Екатеринбург, ул. 8 Марта/Народной воли, 62/45

Тел.: (343) 257-91-40, факс: (343) 257-71-47

Официальный Web-сайт организатора: www.usue.ru

Официальный сайт Конкурса и Евразийского экономического форума молодежи (ЕЭФМ):
www.eurasia-forum.ru

Подразделение УрГЭУ, ответственное за проведение Конкурса: кафедра информационных технологий и статистики.

Контактные данные координаторов Конкурса указываются на странице Конкурса сайта ЕЭФМ.

10.2 Контактные данные координаторов зарубежных площадок Конкурса указываются на страницах зарубежных/региональных площадок Конкурса сайта ЕЭФМ.



Приложение 1

ЗАЯВЛЕНИЕ УЧАСТНИКА
Международного конкурса проектов молодых ученых и студентов
по развитию игровой индустрии и киберспорта*

Прошу принять мою работу к участию в Международном конкурсе проектов молодых ученых и студентов по развитию игровой индустрии и киберспорта. Сообщаю о себе следующие данные:

Участник/ Капитан команды/ Член команды	Фамилия	
	Имя	
	Отчество	
	Дата рождения	
	Место работы/учебы	
	Должность/группа, курс	
	Факультет	
	Кафедра	
	Специальность, специализация	
	Адрес (страна, город)	
	Контактный телефон	
	e-mail	
	Тема работы	
Научный руководитель	Фамилия	
	Имя	
	Отчество	
	Ученая степень, звание	
	Вуз (организация)	
	Контактный телефон	
	e-mail	

*Заявление представляется в виде заполнения регистрационной формы участника на специализированном сайте ЕЭФМ. В случае если работа подготовлена коллективом авторов, один из авторов регистрируется как «капитан команды» и прикрепляет к регистрационной форме участника файл с текстом конкурсной работы. Остальные авторы работы регистрируются как «член команды», для завершения регистрации они прикрепляют файл с названием проекта и списком авторов.



ПОЛОЖЕНИЕ
о Международном конкурсе проектов молодых ученых и студентов
по развитию игровой индустрии и киберспорта

Редакция 2

стр.11 из 17

Приложение 2

Международный конкурс проектов молодых ученых и студентов
по развитию игровой индустрии и киберспорта

Конкурсная работа

Название работы

Автор: _____
(Ф.И.О. полностью)

Студент (аспирант, др.) _____ группа, курс

Очной (заочной) формы обучения _____

Наименование вуза, организации _____

Научный
руководитель: _____
(Ф.И.О., ученая степень, должность)

город
20__



ПРОТОКОЛ ЗАСЕДАНИЯ ЭКСПЕРТНОЙ КОМИССИИ

Площадка УрГЭУ

об определении финалистов Международного конкурса проектов молодых ученых и студентов по развитию игровой индустрии и киберспорта

01.04.2024

№ 1

г. Екатеринбург

Состав экспертной комиссии:

Председатель экспертной комиссии:

Ф.И.О. _____ – должность _____

Сопредседатель экспертной комиссии:

Ф.И.О. _____ – должность _____

Члены экспертной комиссии:

Ф.И.О. _____ – должность _____

Повестка заседания экспертной комиссии:

Определение финалистов Международного конкурса проектов молодых ученых и студентов по развитию игровой индустрии и киберспорта в рамках отборочного этапа.

По итогам первого этапа Международного конкурса проектов молодых ученых и студентов по развитию игровой индустрии и киберспорта к экспертной оценке было допущено _____ работ участников.

Оценив представленные научные работы, комиссия решила:

1. Установить следующие оценки работ участников по 100 бальной шкале:

Таблица 1 – Средние оценки участников

№	Фамилия, имя, отчество	Наименование ВУЗа, организации	Набранное количество баллов

2. В соответствии с набранными баллами, вывести в финал Конкурса следующих участников

Таблица 2 – Финалисты Конкурса от площадки УрГЭУ

№	Фамилия, имя, отчество	Наименование ВУЗа, организации	Набранное количество баллов



ПОЛОЖЕНИЕ
о Международном конкурсе проектов молодых ученых и студентов
по развитию игровой индустрии и киберспорта

Редакция 2

стр.13 из 17

Председатель экспертной комиссии _____ / Ф.И.О.
Подпись

Сопредседатель экспертной комиссии _____ / Ф.И.О.
Подпись

Член экспертной комиссии _____ / Ф.И.О.
Подпись

Секретарь _____ / Ф.И.О.
Подпись



ПОЛОЖЕНИЕ
о Международном конкурсе проектов молодых ученых и студентов
по развитию игровой индустрии и киберспорта

Редакция 2

стр.14 из 17

Приложение 4

ПРОТОКОЛ ЗАСЕДАНИЯ ЭКСПЕРТНОЙ КОМИССИИ

(название зарубежной/региональной площадки Конкурса)

об определении победителей и призеров национального/регионального тура
Международного конкурса проектов молодых ученых и студентов по развитию игровой
индустрии и киберспорта

01.04.2024

№ 1

г. _____

Состав экспертной комиссии:

Председатель экспертной комиссии:

Ф.И.О. _____ – должность _____

Члены экспертной комиссии:

Ф.И.О. _____ – должность _____

Повестка заседания экспертной комиссии:

Определение победителей и призеров национального/регионального тура Международного конкурса проектов молодых ученых и студентов «Проекты по развитию игровой индустрии и киберспорта» площадки _____.

По итогам первого этапа зарубежного/регионального тура Конкурса к экспертной оценке на площадке _____ было допущено _____ проектов участников.

Оценив представленные научные работы, комиссия решила:

1. Установить следующие оценки проектов участника по 100 бальной шкале:

Таблица 1 – Средние оценки участников

№	Фамилия, имя, отчество (Ф.И.О. каждого члена команды)	Наименование ВУЗа, организации	Набранное количество баллов

2. В соответствии с набранными баллами, определить победителей и призеров национального/регионального тура Конкурса площадки _____.

Таблица 2 – Наградные документы участников

№	Фамилия, имя, отчество (Ф.И.О. каждого члена команды)	Наименование ВУЗа, организации	Вид наградного документа



ПОЛОЖЕНИЕ
о Международном конкурсе проектов молодых ученых и студентов
по развитию игровой индустрии и киберспорта

Редакция 2

стр.15 из 17

1		Грамота за 1 место
2		Грамота за 2 место
3		Грамота за 3 место

3. Признать победителем национального/регионального тура **и финалистом**
Международного конкурса проектов молодых ученых и студентов
по развитию игровой индустрии и киберспорта

(ФИО полностью/авторский коллектив в составе)

(название работы)

Признать призером (II место) национального/регионального тура
Международного конкурса проектов молодых ученых и студентов
по развитию игровой индустрии и киберспорта

(ФИО полностью авторский коллектив в составе)

(название работы)

Признать призером (III место) национального/регионального тура
Международного конкурса проектов молодых ученых и студентов
по развитию игровой индустрии и киберспорта

(ФИО полностью/авторский коллектив в составе)

(название работы)

Председатель экспертной комиссии _____ / Ф.И.О.
Подпись

Сопредседатель экспертной комиссии _____ / Ф.И.О.
Подпись

Член экспертной комиссии _____ / Ф.И.О.
Подпись

Секретарь _____ / Ф.И.О.



ПРОТОКОЛ ЗАСЕДАНИЯ ЭКСПЕРТНОЙ КОМИССИИ

об определении победителей и призеров Международного конкурса проектов молодых ученых и студентов по развитию игровой индустрии и киберспорта

24.04.2024

№ 2

г. Екатеринбург

Состав экспертной комиссии:

Председатель экспертной комиссии:

Ф.И.О. _____ – должность _____

Сопредседатель экспертной комиссии:

Ф.И.О. _____ – должность _____

Члены экспертной комиссии:

Ф.И.О. _____ – должность _____

Повестка заседания экспертной комиссии:

Определение победителей и призеров Международного конкурса проектов молодых ученых и студентов «Проекты по развитию игровой индустрии и киберспорта» в рамках заключительного (финального) этапа.

По итогам отборочного(ых) тура(ов) Международного конкурса прикладных проектов молодых ученых и студентов по развитию игровой индустрии и киберспорта к финалу было допущено _____ работ участников.

Оценив представленные научные работы, комиссия решила:

1. Установить следующие оценки финальных работ участника по 100 бальной шкале:

Таблица 1 – Средние оценки участников

№	Фамилия, имя, отчество	Наименование ВУЗа, организации	Набранное количество баллов

2. В соответствии с набранными баллами, присвоить следующие наградные документы каждому участнику заключительного (финального) этапа Конкурса

Таблица 2 – Наградные документы участников

№	Фамилия, имя, отчество (Ф.И.О. каждого члена команды)	Наименование ВУЗа, организации	Вид наградного документа, размер денежного приза с разбивкой по каждому члену команды



ПОЛОЖЕНИЕ
о Международном конкурсе проектов молодых ученых и студентов
по развитию игровой индустрии и киберспорта

Редакция 2

стр.17 из 17

3. Признать победителем
Международного конкурса проектов молодых ученых и студентов
по развитию игровой индустрии и киберспорта

_____ (ФИО полностью/авторский коллектив в составе)

_____ (название работы)

Признать призером (II место)
Международного конкурса проектов молодых ученых и студентов
по развитию игровой индустрии и киберспорта

_____ (ФИО полностью авторский коллектив в составе)

_____ (название работы)

Признать призером (III место)
Международного конкурса проектов молодых ученых и студентов
по развитию игровой индустрии и киберспорта

_____ (ФИО полностью/авторский коллектив в составе)

_____ (название работы)

Председатель экспертной комиссии

_____ / Ф.И.О.
Подпись

Сопредседатель экспертной комиссии

_____ / Ф.И.О.
Подпись

Член экспертной комиссии

_____ / Ф.И.О.
Подпись

Секретарь

_____ / Ф.И.О.
Подпись